***ATIVIDADES***

***Jogos Digitais – Universidade Estácio de Sá (UNESA)***

***Disciplina: Cenários, Roteiros e Personagens***

***Discente: Breno Freitas Aguirres***

**Criação de Roteiro**

1. Veja as notícias de um jornal e escolha uma reportagem que possa ser adaptada para um game. Quais caminhos você apontaria para seu protagonista? E o arco da história, qual seria?

Resposta:

Pensando na atual história do Assassinato do candidato à presidência do Equador, podemos sugerir uma história onde um investigador da polícia se envolve numa trama de conspiração para identificar os assassinos do candidato. Ele segue encontrando as pistas e fatos, fazendo deduções, até chegar na ponta final desse novelo de lã onde está o atual presidente.

A história se passa em Quito, e o agente do FBI Luis Vera - descendente de equatorianos – é designado para viajar ao país e ajudar nas investigações. Luis é um recém-admitido no FBI que fez uma estreia brilhante na agência e esse caso pode ser o caso de sua carreira. A história não deixa clara o ano em que se passa para evitar associações com o caso real, mas o cenário transmite a localização temporal que é a modernidade pós 2020.

Luis quer crescer em sua carreira e resolver o caso do candidato. O atual presidente – Rafael Torres – foi o mandante do assassinato à tiros, devido à eminente possibilidade de derrota por seu adversário muito popular, seu propósito é desviar Luis Vera de sua rota, tendo o controle da polícia e milícia local, vencer a eleição e garantir sua fortuna às custas da população.

Luis Vera se transforma de um agente amador em um agente mais maduro e experiente conforme a trama se desenrola e traições e reviravoltas são descobertas. Ele consegue resolver o caso e enviar o presidente para a prisão, mas muitas vidas são sacrificadas no percurso.

1. Escolha um jogo que tenha sido lançado recentemente. Agora, defina em até cinco linhas qual é a Storyline desse jogo.

The Last of Us part. 2 – É uma história de ação e drama que acompanha a protagonista Ellie, em busca de vingança pelo assassinato de seu protetor Joel. Ela segue por vários locais e cidades icônicas dos Estados Unidos ao lado de sua namorada Dina. Elas devem se esgueirar e combater os zumbis e mercenários que se espalham pelo caminho.

1. Na proposta do jogo Days Gone, como podemos identificar a unidade tempo, ação e espaço?

A ação ocorre quando Ellie decide partir de sua colônia em busca de vingança. O tempo ocorre em algum momento próximo à época atual do nosso mundo. O espaço é o país dos EUA porém em uma realidade alternativa onde os zumbis colapsaram a sociedade.

**Criação do Personagem**

1. Escolha um personagem de uma notícia de jornal e comece a traçar todos os seus aspectos, desde os físicos aos psicológicos. Procure não escolher celebridades, pois já haverá muita informação a seu respeito. O interessante é você ter um ponto de partida para a criação.

*Ficha de Personagem:*

Nome / Apelido:

Idade, Sexo, Orientação:

Aparência Física:

Voz:

Expressão Corporal:

História:

Comportamento:

Psicológico:

Desenvolvimento na trama:

Objetivos de longo prazo:

Objetivos de curto prazo:

Obstáculos:

Como ele supera os obstáculos?

Que nova situação enfrentará?

Como essa experiência muda seus objetivos?

Do que ele se afasta/ se aproxima?

Como ele enfrenta uma situação nova depois de tentar se adaptar?

1. No universo das histórias, existem os personagens antagonistas, os quais oferecem o conflito ao protagonista. Na história de Jamil, qual poderia ser o obstáculo em sua jornada?
2. Neste exercício, vamos recriar um personagem já existente. Deacon St. John é o protagonista do jogo Days Gone, do diretor John Garvin. A partir daqui, vamos usar a licença poética e rescrever o personagem. Deacon St. John é um homem com habilidade para atirar. John tem aproximadamente 38 anos, é moreno, tem estatura forte e corpo malhado, usa cabelos longos, como um guerreiro e tem fala mansa e olhar atento. John observa para falar e sempre analisa o ambiente em que está. Adora praia e funk carioca. Agora, aplique novas características a esse personagem.